

从线性方程谈起

(清华大学数学科学系 章梅荣 教授)

烟台大学与北京大学和清华大学有着密切的联系，我在北大读书时的不少同学、朋友还在烟台大学工作。我应邀来烟台大学作这个演讲，受到了朋友们热情接待，我感到非常高兴，也深表感谢。

刚才侯仁民主任介绍了，我自己是研究非线性系统的，包括动力系统和非线性微分方程。动力系统是研究非线性系统随时间演化的行为的，即是从动态的观点来研究系统。今天我的讲演主要是从静态的观点来讨论方程的（即方程的解的存在性和结构等等），并且侧重于对线性系统的一些看法，这是研究演化系统的基础。

一、引子

我们先从最简单的线性方程开始。

例 1 设 $a, b \in \mathbf{R}$ ，讨论方程 $ax = b$ 。

这是初中一年级，现在可能是小学几年级就要学的最简单的线性方程。因为简单，谁都会解。比如，若 $a \neq 0$ ，把 a 除去，则 $x = b/a$ 。因此它有唯一的解，并且可以明确地解出来。如果 $a = 0$ 会怎样呢？暂时先放一下。

别看这个方程很简单，我们在后面还会不断地回到这个方程上来。在数学上作这样的除法会引出很多理论，如群论、数域、矩阵，还有要讲到的微分算子等等。它们在形式上五花八门，但道理与这个最简单的方程差别并不太大，也就是说，看上去数学走得很远，但其出发点却是简单的。

再看第二个例子。

例 2 鸭和兔同关在一个笼内，数头有 14 个，数脚有 40 只，问鸭、兔各是几只？

现在我们都知道，这是解线性方程组。我们的祖先在很早时就讨论过很多这种问题和解决这些问题的思想。我小时候是在农村长大的，当地有点文化的大人，也算是“知识分子”或“智者”，在我们很小的时候经常拿这些问题来考我们。如果谁能猜出来或者蒙出来答案来，就会得到夸奖。现在变成了小学二年级学生的奥数题目，在座的每一个同学更会求解了。

这样的题目非常多，这个例子仅是我随手写下的。我们来看看最早怎么求解的，重要的是我们应该从生活经验中把问题的内在数量关系找出来。把鸭子个数画成一个 \bigcirc ，把兔子个数画成一个 \square 。因为我们知道一个鸭子有一个脑袋，一个兔子也只有一个脑袋，所以这两个量加起来等于 14：

$$\bigcirc + \square = 14$$

另外鸭子有两只脚，但兔子有四只脚，这样就得到了另一个关系：

$$2 \times \bigcirc + 4 \times \square = 40$$

虽然小学二年级学生还没有学过怎样用消元法去解线性方程组，但他们的知识足以解决这些问题。事实上，只要知道最简单的加法和乘法就够了，然后通过“试验”来解决。先随便瞎蒙，比方说假设鸭子是 1 只 ($\bigcirc=1$)，通过看脑袋，自然兔子就是 13 只 ($\square=13$)。现在再来看看脚的个数，这时是

$$2 \times 1 + 4 \times 13 = 54 > 40$$

这么看脚是太多了。因为每只鸭的脚比每只兔的脚要少，这说明假设的鸭子少了，或反过来讲假设的兔子太多了。于是再来试试比较多一些的鸭子。如果鸭子是 13 只 ($\bigcirc=13$)，那么兔子就只剩下 1

只了 ($\square=1$)，这时候再算脚才 30 只 ($2 \times 13 + 4 \times 1 = 30 < 40$)。显然是鸭子太多了。由此我们可

以去试试中间的数，通过不断的调整，最终得出鸭子数是 8 只 ($\bigcirc=8$)，兔子数是 6 只 ($\square=6$)。

这种解法包含了一种重要的思想，那就是“试验”。这是一切科学（包括数学）的基础。

在描述前面的数量关系时，我们的祖先经常是用画个圆 (\bigcirc)，框 (\square) 等来表示，也叫做“天元”、“地数”等。我国国家自然科学基金委员会有一个为数学专设的基金就是用“天元”来命名的，以彰显中国在数学方面的贡献。而西方人用多 x, y 来表示 (鸭= x , 兔= y)，这时例 2 中的数量关系表现为

$$\begin{cases} x + y = 14 \\ 2x + 4y = 40 \end{cases}$$

这是目前通行的二元一次方程组的写法，初中生就要学，而在大学的线性代数中更是要系统研究的。

回到例 2，小孩子能回答这样的问题很是受鼓舞。于是常常倒过来反问村里的“智者”：鸭和兔同关在一个笼内，数头有 14 个，数脚有 41 只，问鸭、兔各是几只？结果是“智者”笑了，你们都知道笑的原因，因为按照这种说法，鸭子 7 只半，而兔是 6 只半。这个例子能说明什么呢？数学不仅仅可以去解决已经提出来的一些问题，也可以反过来检验你的提法、设想是否正确，或者说告诉我们应该如何正确地去思考、提炼问题。

刚才讲到的是在自然数、整数范围里来解二元一次方程组。那么，如何在实系数、复系数范围内求解有更多变元的线性方程组呢？这是我们大学一年级的“线性代数”课程中的基本问题。我们知道有个著名的求解方法，这就是高斯消元法。大学里的学习与中学时期有所不同，不光光学习如何把一个具体问题确实实地解出来，我们会慢慢地走到更高的高度，更希望从结构性的角度、整体的角度来思考问题并发展理论体系。如对线性方程组，我们会更关注方程组在什么样的情况下会有解，在有解的情况下这些解的结构是什么样等等。

二、Fredholm 原理与谱（特征值）理论

现在我们来谈谈 Fredholm 原理与谱（特征值）理论。

为此先来看一个大学一年级线性代数中的基本问题。

例 3 设 A 是 $m \times n$ 实系数矩阵， $b \in R^m$ 。找出 $x \in R^n$ 使得

$$Ax = b \tag{1}$$

这是线性方程组，大家都知道标准的结论是什么。但我们要从刚才提到的具体例子中逐步跳出来，要探讨的是这样的方程组什么时候有解？若有解，有多少？解的结构又如何？在实际应用时，怎么去求解？怎么去快速求解？

对于方程组 (1)，有很多关于这些问题的结论。在我的演讲中，我只讲前面的一些问题，主要是谈什么条件下会有解。这样问题是有意义的，原因是并不是随便给了一个矩阵 A 和一个向量 b ，(1) 一定会有解 x 存在。为过渡到科学问题中经常涉及到的微分方程，我们把线性代数中的标准结论稍微往前推进一步，看看会发生什么。

这里 R^n 、 R^m 是标准的欧氏空间，它们有标准的欧氏内积 (x, y) 。现在来看如果 (1) 有解，

对 A 和 b 有一些什么必然的要求。设 (1) 有解 x 。则对任意 $a \in R^m$ 有

$$(a, b) = (a, Ax) = (A^T a, x),$$

这里, A^T 表示 A 的转置矩阵。特别地, 如果 a 满足 $A^T a = 0$, 则 b 必然满足

$$(a, b) = 0 \text{ 或 } a \perp b \text{ (} a \text{ 与 } b \text{ 正交)}。$$

用空间符号表示即为

$$b \in (\text{Ker}(A^T))^\perp \text{ (正交补空间)}。$$

这是一个必要性的推导, 不是太困难可以证明反过来也对。这说明只有当 b 满足这样的要求时, 方程(1)才会有解。但从值域的定义知道, 方程 (1) 有解的条件是 $b \in \text{Im}(A)$ 。由此我们得到一个非常重要的定理。

定理 1 $\text{Im}(A) = (\text{Ker}(A^T))^\perp$ 。

这是在线性方程组里看出来的。在大学数学中继续学下去, 我们会多次遇到这样的定理, 其中最重要的形式是在线性泛函分析中的线性紧算子的 Fredholm 理论中, 以上定理也称为 Fredholm 原理, 它可以帮助我们讨论更为复杂的无穷维问题:

例 4 设 X, Y 是 Banach 空间, $A: X \rightarrow Y$ 是有界线性算子。讨论

$$Ax = b \tag{2}$$

的可解性问题, 其中 $b \in Y$ 。

这时我们要从有限维过渡到无穷维了。与 (有限维的) 欧氏空间比较, 无穷维空间的最重要区别在于失去局部紧性, 而大家可以从多元函数的讨论中体味出紧性的重要性。从某种意义上讲, 数学家离开了紧性、完备性等性质, 对涉及到“无限”的问题是很难下手的, 这是因为现实中大多数问题是通过无限的过程来实现的, 而紧性、完备性告诉大家可以通过有限的步骤去逼近无限。由于空间没有局部紧性, 这时我们需要对 (2) 中的算子 A 作些限制。当 A 是所谓的线性紧算子时, 类似于定理 1 的 Fredholm 理论在经过适当的解释后同样成立。尽管这些定理看上去形式上与有限维很类似, 但其应用面大大地拓宽了, 不再仅是一群鸭子、一群兔子的问题, 各种微分方程问题, 包括常微分方程、偏微分方程、积分方程等等都可以得到应用了。

将 Fredholm 原理应用于例 1 中的简单问题, 则当 $a \neq 0$ 时, R 上的线性算子 $Ax = ax$ 是可逆的, $\text{Ker}(A^T)$ 是零空间, 从而 $(\text{Ker}(A^T))^\perp = R$, 因此对任意 $b \in R$ 方程 (1) 均有解。即使是 $a = 0$ 时的结论也可以这么解释, 因为此时 $(\text{Ker}(A^T))^\perp = \{0\}$ 从而仅当 $b = 0$ 时方程 $ax = b$ 才有解。这些与我们最初的分析是吻合的。

我们对线性算子来阐述另一个相关联的观点。在例 4 中, 考虑空间 Y 与 X 相同的情形。由于空间的表现形式多种多样, 算子 A 的表达形式也多种多样, 我们可以从求解方程的角度用易于理解的“数”来理解、刻画 A 。引进一个参数 $\lambda \in C$, 考虑类似于 (2) 的线性方程

$$(A - \lambda I)x = b \tag{3}$$

其中 I 为恒同算子。这时候给一个“定义”: 若 λ 使得方程 (3) 对于任一 b 有唯一的解, 则称为 A 的“好值”, 反之称为“坏值”。在数学上, 它们分别被称为 A 的剩余值和谱。在有限维空间时, 谱即是比较好理解的矩阵特征值, 在无穷维中谱远远要复杂得多。 A 的所有的谱记做 $\sigma(A)$, 它是 C 的一个子集。这样对于难于理解的算子 A 赋予了一个容易理解的数集 $\sigma(A)$ 。按照定义, 我们就得到

另外一个定理。

“定理 2” 方程 (2) 对任意的 b 有唯一解的充分必要条件是 $0 \notin \sigma(A)$ 。

建立了这样的概念后, 可解性问题的难度就被降下来了, 因为我们不必要理解整个算子 A , 而仅需要理解数值性的谱集合 $\sigma(A)$ 。事实上, 谱这个概念具有普遍的科学意义, 其应用范围超过了想象, 例如它不仅仅仅可以描述求解方程这样的静态问题, 而且在描述解的运动性质这样的动态问题中也起着十分重要的作用。

按照这样的观点, 例 1 中的事实可以解释为 $0 \notin \sigma(A) = \{a\}$, 即 $a \neq 0$ 。

现在从大学一年级过渡到二年级, 那时会接触到常微分方程。

例 5 设 $f(t)$ 是以 2π 为周期的连续函数, 讨论常微分方程

$$x' + ax = f(t) \quad (a \in R) \quad (4)$$

的 2π -周期解的存在性问题。

这是教科书上一个标准的练习题。结论是: 如果 $a \neq 0$, 则对每个给定的 $f(t)$, 方程 (4) 有唯一的以 2π 为周期的解。标准的做法是: 因为方程左边是一个常系数的线性方程, 因此可以用简单的常数变易公式把 (4) 所有的解都写出来, 然后再想办法把那个周期解区挑出来。这是解法, 现在来谈一谈怎么看待这个结论并与我们已经阐述过的结论作比较。

第一种看法, 把它看成无穷维空间中的问题:

$$Z = \{\Phi(t) \mid \Phi \text{ 是连续可导函数, 且 } \Phi(t + 2\pi) = \Phi(t)\}$$

$$X = \{\Psi(t) \mid \Psi \text{ 是连续的, 且 } \Psi(t + 2\pi) = \Psi(t)\}$$

显然 $Z \subset X$ 。引进算子

$$L: Z \subset X \rightarrow X, \quad (Lx)(t) = x'(t),$$

算子 L 是线性的, 在 Z, X 合适的范数 (即距离) 下, L 成为紧算子。因为 Z 属于 X , 谱 (特征值) 的提法也适用这类算子。对这样的算子, 在考虑谱时我们仅讨论其特征值 (其原因稍复杂一些):

$$Lx = \lambda x, x \in Z, x \neq 0。$$

所以

$$x' = \lambda x \quad (5)$$

方程 (5) 的一般解 $x(t) = ce^{\lambda t}$ 。如要有非零解在 Z 中, 必然有 $\lambda = 0$, 也就是说算子 L 唯一的特征值为 $\lambda = 0$ 。于是当 $a \neq 0$ 时, $-a$ 就不是 L 的特征值, 从而 (4) 成为

$$(L - (-a)I)x = f$$

并且有唯一的解 $x = (L + aI)^{-1} f$ 。这是一种看法。

另一种看法：我们也可以用不同的算子。把（4）的左边整体地看成一个算子：

$$M : Z \rightarrow X, Mx = x' + ax$$

则当 $a \neq 0$ 时，0 不是 M 的特征值，从而（4）有唯一的解 $x = M^{-1}f$ 。

再看一个二阶常微分方程的例子，它在振动理论中是基本的。

例 6 设 $f(t)$ 是 2π 周期的连续函数，对 $a \in R$ ，讨论二阶方程

$$x'' + ax = f(t) \quad (5)$$

结论 1：当 $a \neq n^2, n = 0, 1, 2, \dots$ 时，对每一 $f(t)$ ，（5）有唯一的以 2π 为周期的解。

这结论的运动解释是：对简单弹簧振子的强迫振动，如果频率 a 排除掉一些特殊情形，每一个 2π 周期的外力输入，系统将调制出唯一的 2π 周期振动。这些需排除掉的频率即是所谓的共振频率。

结论 2：当 $a = n^2$ (n 为非负整数) 时，（5）有 2π 周期的解的充要条件是 $f(t)$ 满足

$$\int_0^{2\pi} f(t) \cos ntdt = 0 \quad (6)$$

与

$$\int_0^{2\pi} f(t) \sin ntdt = 0 \quad (7)$$

（当 $n = 0$ 时，（7）式是自然成立的。）

对于这些结论，我们仍可以通过常数变易公式把（5）所有的解都写出来从而给出证明。对它们的解释也可以仿照例 5 来进行。结论 1 中是因为 a 不是算子 $Lx = -x''$ 的特征值，从而

$$-(L - aI) = aI - L$$

（表示（5）的左边）是可逆的，所以（5）有唯一的 2π 周期解 $x = (aI - L)^{-1}f$ 。

对于结论 2， $a = n^2$ 为 L 的特征值， $\text{Ker}(L - n^2I)$ 是不难求出的。运用 Fredholm 原理，方程(5) 有 2π 解的条件是

$$f \in (\text{Ker}(L - n^2I))^\perp = (\{c_1 \cos nt + c_2 \sin nt \mid c_1, c_2 \in R\})^\perp$$

这里的内积要用函数空间中的积分内积，即

$$(f, g) = \int_0^{2\pi} f(t)g(t)dt。$$

这时就得到积分条件（6）和（7）。

下面再做进一步的拓展。如沿用例 5 中的第二种看法中，也可把 ax 这一项放在算子里。但当 a 不是常系数而是

$$a = q(t) \quad (\text{周期地依赖于时间 } t),$$

对应的算子为

$$(Kx)(t) = -(x''(t) + q(t)x(t))$$

此时需要考虑

$$Kx = \lambda x$$

即

$$x'' + (\lambda + q(t))x = 0 \quad (8)$$

当 $\lambda = 0$ 时, (8) 成为

$$x'' + q(t)x = 0 \quad (9)$$

这时的方程(9)称为 Hill 方程。由于 (8) 和 (9) 不能直接积出所有的解, 这时 K 的谱(特征值)问题(8)就不那么容易简单讨论清楚了。一个经典而又重要的理论是当 $q(t)$ 是周期函数时, (8) 的谱问题是清楚的。但是当(势函数) $q(t)$ 变得复杂一些, 如几乎周期势函数, 谱问题(8)成为数学物理中迄今为止远没有得到充分理解的大问题。因此即使是线性问题也远非简单。

由此, Fredholm 原理和谱(特征值)理论在解的存在性问题中的巨大作用可见一斑。

三、非线性问题

最后, 我们谈一点非线性方程问题。诚如大家所知, 自然界中更多的是非线性问题, 包括静态的和动态的。一般来讲, 好的线性理论往往能给出对应的线性问题的比较完整的解答。但对非线性问题, 大多数是没有完整的回答的。因此在解决非线性问题时要运用多种理论和方法, 也需要大量的线性问题的基础。

例 7 (局部问题) 考虑 $f: R^n \rightarrow R^n$ 是非线性连续函数(也可把 f 看为一个系统)。假设

$$f(x) = 0 \quad (10)$$

有解, 比如 $x = x_0 = 0$ 。讨论当一个输入 $b \in R^n$ 比较小时, 方程

$$f(x) = b \quad (11)$$

是否有解?

在微积分中, 我们有一个结果, 即

反函数定理 当 f 是连续可微分且 $A = D_x f(0)$ 是可逆的(即 $0 \notin \sigma(A)$) 时, 则当 b 比较小时, 方程(11)在 $x = 0$ 附近有唯一的解。

这个定理中的核心条件是“ A 是可逆的”, 它说明线性问题(2)对任意 b 的可解性。但同时与(2)的消元法比较, 反函数定理却无法给出简单可操作的求解方法。另外, 如果失去核心条件, (11)成为所谓的分支问题, 就会变得更加复杂, 使得象线性代数里完整解决问题(2)的设想对(11)几乎无法实现。

我们再来看看**整体的**(也叫**大范围的**)非线性问题。这样的问题的重要性是不言而喻的, 但其解答是十分困难的同时也是现代数学所致力于研究的。原则上, 当对应的线性问题是不退化的(与谱理论有关), 则线性的结果在适当小的非线性扰动后仍部分保留下来。因此当我们对对应的线性问题有充分的认识后, 总能对非线性问题给出一部分解答。但如何理解“适当小的非线性扰动”, 总是有很多不同看法。

例 8 设 $a \neq 0$ ，则已知方程 (1) 对任意 b 有唯一解 ((1) 的非退化性)。设 $g: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ 是连续函数，讨论非线性方程

$$ax + g(x) = b \quad (12)$$

是否有解。

结论 1: 由于我们知道 (12) 所对应的线性问题 (1) 是非退化的，因此只要 $g(x)$ 是适当小时，则 (12) 会有解。例如，当 $g(x)$ 在 \mathbb{R} 上是有界的，则 (12) 至少有一个解。这很容易用微积分来证明，如设 $a > 0$ ，则在 x 趋于 $\pm\infty$ 时，函数 $ax + g(x)$ 的值也相应地趋于 $\pm\infty$ ，从而从介值定理即知 (12) 会有解。但与 (1) 不同，此时 (12) 的解的唯一性一般是不能保证的。

结论 2: 对“适当小”有不同的理解。例如， $g(x)$ 在 \mathbb{R} 上也可以是无界的，但又满足

$$\sup_{x \in \mathbb{R}} |g'(x)| < |a| \quad (13)$$

则 (12) 会有解。条件 (13) 也可以用 $g(x)$ 的李普希兹条件来做要求，……

在本例中我们可以看到， $a \neq 0$ 的这个线性问题的条件是非常重要的。如 $a = 0$ 上，(12) 又回到了复杂的 (11) 了。

如果我们对线性问题的理解有足够的自信，如基于例 6 中的结论 1 我们完全可以对如下的微分方程问题推断出“大胆”的猜测。

例 9 设 $a \neq n^2, n = 0, 1, 2, \dots$ ， $g: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ 是连续有界函数，则对每个 2π 周期的连续函数 $f(t)$ ，方程

$$x'' + ax + g(x) = f(t) \quad (14)$$

至少有一个 2π 周期解。

这个猜测确实是对的，其证明远比例 8 中的结论 1 要困难了，但仍是可以用多种方法来实现的，如微分方程的相平面分析方法，非线性泛函分析中的拓扑度方法、Leray-Schauder 度方法、变分方法等。仿照例 8 中的结论 2，我们也可以推断出只要 $g(x)$ 满足

$$\sup_{x \in \mathbb{R}} |g'(x)| < M \quad (15)$$

且 M 比较小时，则 (14) 会有 2π 周期解。至于 M 到底要多小，会与 (5) 中左边的线性算子的谱有密切关系。同样地，条件 (15) 也可以改用 $g(x)$ 的李普希兹条件。

四、结论

今天我讲到了线性与非线性之间的联系，也提到了一些静态和动态、局部与整体之间的关系，但主要集中在第一个方面。我的体会是，当你需要从动态的观点去研究整体的非线性问题时，你必须对从静态的观点去研究线性问题有足够的理解。从其它角度来研究非线性系统，其道理也该是如此。看似简单的线性理论正是我们迈向非线性问题的基础，当你越多地了解了线性的基础，你就越

有可能达到非线性的高峰。因此，要重视“简单”的线性理论。

今天就到这儿。感谢烟台大学的邀请，谢谢大家！

致谢：作者对烟台大学张志军教授为整理此演讲稿所作的贡献深表谢忱！